

# Tournoi populaire FC Liddes - Règlement

## 1. Organisation

Le **FC Liddes** est l'organisateur du tournoi. Seules ses **décisions** et **directives** sont valables

---

## 2. Responsabilité

- en cas d'**accident**,  
- en cas de **vol**,  
- en cas de **dégâts** provoqués à des **véhicules** stationnés à proximité du terrain, l'organisateur **décline** toute **responsabilité**.  
Chaque participant **doit être assuré** personnellement en cas d'**accident**.

---

## 3. Direction du jeu

Le tournoi est dirigé par un **jury**, composé de 3 membres. Cet entité à toute compétence pour trancher les cas non prévus par le présent règlement.  
Les matchs sont dirigés par un **arbitre**.  
Les **décisions** des arbitres et du jury sont **définitives**. Elles ne peuvent être contestées.

---

## 4. Equipe, inscription, financement

Une équipe est formée de **8 joueurs au minimum**.  
La **finance** d'inscription se monte à CHF 25.-/ par joueur, soit un minimum de CHF 200.- par équipe, payable avant le début de tournoi. Chaque joueur reçoit un bon repas et chaque équipe remporte un prix.  
Un montant de CHF 200.- sera facturé aux équipes inscrites et **non présentes**

---

## 5. Surface de jeu

La surface de jeu est d'environ **55m/30m**. Les **buts** sont ceux utilisés pour les juniors E. Une **zone de réparation** (gardien) est déterminée par une courbe blanche (diamètre 7m env.).

---

## 6. Chaussures, équipement

Les **chaussures de football (6 crampons)**, les **chaussures « multitis »** et les **chaussures fantaisistes, sont strictement interdites pour des raisons de sécurité**.

Sont autorisées les pantoufles de gymnastique avec **30 tétons au minimum**.  
Les équipes qui ne respectent pas ce point du règlement se verront sanctionnées par un match perdu forfait (0-3)  
Les **équipements sont fournis par les équipes**. Les maillots doivent être **uniformes**, mis à part celui du gardien qui peut être d'une couleur différente. Le port de protège tibias est autorisé.  
Tout objet ou ustensile pouvant amener à des blessures pour le joueur, ses adversaires, coéquipiers et spectateurs est **prohibé** du terrain.

---

## 7. Horaire, durée des matchs

Chaque équipe sera **prête 15 minutes** avant le début de son match.  
Si une équipe est **absente** lors du coup d'envoi, un forfait (perdu 3-0) sera prononcé contre cette équipe.  
La durée d'un match est de **12 minutes env**, sans changement de camp. Début et fin du match sont annoncés (cloche jury).

---

## 8. Catégories de jeu

### MIXTE

En catégorie **MIXTE**, il doit toujours y avoir au minimum deux filles présentes sur le terrain

### OPEN

-La catégorie **OPEN** autorise un nombre illimité de joueur licenciés

### POPULAIRE

En catégorie **POPULAIRE**, il ne peut y avoir au maximum que **2 joueurs licenciés** en même temps sur le terrain, sauf réserve de l'alinéa suivant.

Si la catégorie OPEN n'est pas représentée (pas de tournoi OPEN), les équipes POPULAIRES sont autorisées à jouer avec un nombre illimité de joueur licenciés

*Est considéré comme licencié un joueur ayant disputé le dernier championnat dans une des catégories suivantes : **Actif et junior A**.*

---

## 9. Règles de jeu

Les règles sont identiques à celles régissant un match normal, excepté :  
- la règle du **hors-jeu** et de la **passe en retrait** qui sont supprimées  
- l'**expulsion** dont la durée est celle du match en cours (décision de l'**arbitre**)  
- l'**exclusion** du tournoi d'un joueur ou d'une équipe qui intervient pour faute grave ou comportement inacceptable (décision du jury)

**Les matchs se jouent à 6 joueurs (5 joueurs de champ + 1 gardien).**

**Seuls peuvent jouer les membres de l'équipe ayant acquitté leur cotisation au sein de l'équipe. Les changements de joueurs en cours de match sont libres et illimités.**

---

## 9. Protêt

Tout protêt doit être déposé auprès du jury, par le responsable de l'équipe au maximum 10 minutes après l'accomplissement de la faute faisant l'objet du protêt, en présence de l'arbitre et du responsable de l'équipe adverse.  
Le protêt est évalué par le jury, qui rend sa décision. Cette dernière est définitive

---

## 10. Interruption du tournoi

L'organisateur se réserve le droit de suspendre ou modifier la compétition si les conditions météo entraîneraient des dégâts considérables au terrain, ou pour d'autres raisons.

---

## 11. Finales

En cas d'égalité dans les groupes, les équipes participant aux finales seront désignées dans l'ordre suivant : 1. goal-average, 2. nombre de but marqué, 3. confrontation directe, 4. tirage au sort  
Les équipes sont tenues de se renseigner sur leurs horaires et participations aux finales.  
Le jury a toutes les compétences pour l'organisation des finales.

---

## 12. Résultats

Les scores sont publiés régulièrement par le jury et les arbitres. Les responsables d'équipes sont tenus de vérifier l'exactitude des résultats.  
La remise des prix et la proclamation des résultats se font sous la cantine de fête au terme des finales.

---

**Chaque joueur doit se soumettre au présent règlement, sans moyen de recours.**